

REPARTIZAT LA COMISIILE CONSILIULUI LOCAL NR. :

.....

SECRETARUL MUNICIPIULUI BRAȘOV

ADRIANA GORAN

PROIECTUL DE HOTĂRÂRE AL CONSILIULUI LOCAL

privind aprobarea REGULAMENTULUI DE ORGANIZARE ȘI FUNCȚIONARE A PARCĂRILOR PUBLICE PARK AND RIDE

Consiliul Local al Municipiului Bra ov, întrunit în edin ordinar în data de _____ ;

Analizând Raportul de specialitate al Serviciului Amenajare Drumuri Publice, Siguran a Circula iei din cadrul Direc iei Tehnice, înregistrate cu nr. _____ , având ca obiect aprobarea REGULAMENTULUI DE ORGANIZARE I FUNC IONARE A PARC RILOR PUBLICE PARK AND RIDE ca urmare a adresei cu nr.105036/2018, înregistrate la Prim ria Municipiului Bra ov , de c tre RATBV SA.

Având în vedere prevederile art. 22 coroborate cu art. 28 din Legea nr. 51/2006 2006 a serviciilor comunitare de utilit i publice, republicat , cu modific rile i complet rile ulterioare; ale O.G. nr. 2/2001 privind regimul juridic al contraven iilor, cu modific rile i complet rile ulterioare, precum i ale OUG nr.195/2002 republicat , privind circula ia pe drumurile publice, cu modific rile i complet rile ulterioare;

În temeiul art. 36, alin. (1), alin. (2), lit. c), lit. d), alin. (6) lit. a) pct. 13; art. 45 alin. (3); art. 61 alin. (2) i art. 115 alin. (1) lit. b) din Legea nr. 215/2001 privind administra ia public local , republicat , cu modific rile i complet rile ulterioare;

HOTĂRĂȘTE:

Art.1 Se aprob **REGULAMENTUL DE ORGANIZARE ȘI FUNCȚIONARE A PARCĂRILOR PUBLICE PARK AND RIDE**, conform Anexei, parte integrant din prezenta hot rre.

Art. 2 Primarul Municipiului Bra ov, prin Direc ia Tehnic ó Serviciul Amenajare Drumuri Publice i Siguran a Circula iei, RATBV SA i Poli ia Local Bra ov vor asigura ducerea la îndeplinire a prezentei hot rri.

Nr. crt.	Atribuția și funcția	Numele și prenumele	Data	Semnătura
1	Ini iator : Primarul Municipiului Bra ov	GEORGE SCRIPCARU		
2.	Vizat Director Executiv D.T.	Ing. LOGA MUGUR		
3.	Verificat , ef Serviciu	Ing. BARBU RADU		
4.	Elaborat	Denes Maria	Nr. Pag 2 Nr. ex. 2	06.12.2018